

Formation Continue D'animateurs

**ACTIVITÉS DE
DÉCOUVERTE
TECHNIQUE ET
SCIENTIFIQUE**

**LUDIQUE
& THÉÂTRE**

**COSTUMES
&
DÉCORS**

GRANDS JEUX

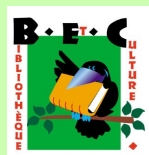
Programme 2013



RESPIRE

2, rue des juifs - 41500 SUEVRES

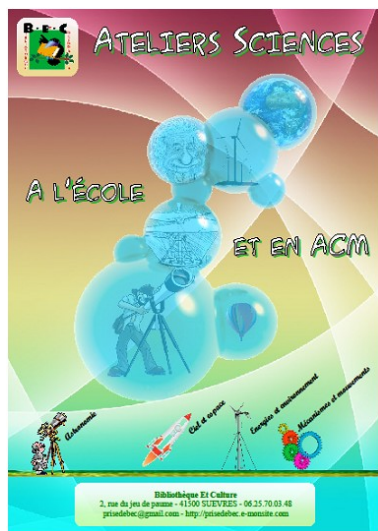
respirecentre@orange.fr ; <http://respire-formation.fr>



Bibliothèque Et Culture

2, rue du jeu de paume - 41500 SUEVRES

prisedebec@gmail.com ; <http://prisedebec.e-monsite.com>

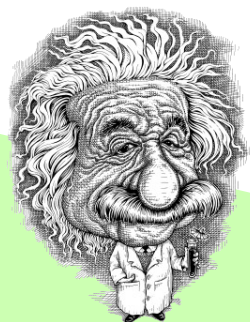


Les associations **Bibliothèque Et Culture** et **RESPIRE** proposent un programme de formation sous forme de modules à destination des animateurs professionnels et vacataires.

Répartis sur l'année, ces formations aborderont les thèmes suivants :

- Activités de découverte technique et scientifique ;
- Conception de grands jeux ;
- Fabrication de costumes ;
- Animation ludothèque.

Elles se dérouleront le week-end, sur une ou deux journées, au choix du participant.



Ces formations doivent permettre :

- de s'approprier des démarches et des techniques d'activité ;
- la création de liens entre les structures et les équipes ;
- de concevoir des projets pour les périodes de vacances.



RESPIRE

2, rue des juifs - 41500 SUEVRES

respirecentre@orange.fr ; <http://respire-formation.fr>



Bibliothèque Et Culture

2, rue du jeu de paume - 41500 SUEVRES

prisedebec@gmail.com ; <http://prisedebec.e-monsite.com>

Nuit de jeux non-stop

La nuit est propice au jeu : les amateurs de "wargames" l'ont prouvé en s'affrontant jusqu'à 6 h 30, dimanche, dans le cadre de la "Fête du Jeu". L'initiative revenait à la dynamique association BEC - bibliothèque et culture - présidée par Dominique Deketelaere.

Ce week-end non-stop consacré aux jeux de société, associant un public local et des visiteurs, a ravi les enfants, les adolescents, les adultes et les parents, « englués » à la collection des sandwitches.

Une rencontre ludique mais aussi courtoise autour de jeux éducatifs pour les 3-4 ans et plus, de « wargames » et d'échecs pour les plus âgés.

L'association s'adresse à tous, en dehors de son activité de gestion de jeux à destination d'un large public. L'entrée aux jeux aux échecs de manière et de prêt, ainsi qu'un samedi par trimestre.



Quelques amateurs éclairés des « wargames ».

« Rendre les jeunes responsables et utiles »

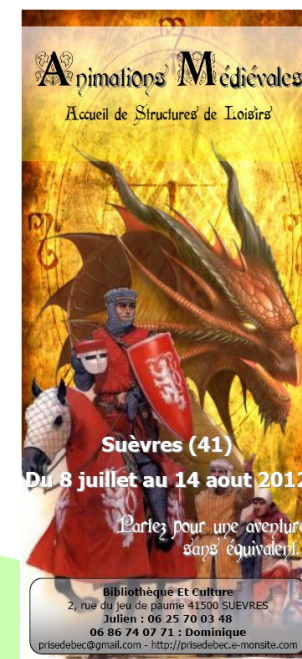
Tous les vendredis soir, fonctionnent un club « wargames » accessible à partir de 15 ans. Cette activité gratuite regroupe actuellement une quinzaine d'adhérents. Ces derniers, responsables

et motivés, ont assuré l'ensemble des animations des plus jeunes au cours de ce week-end.

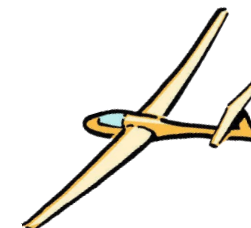
Le vendredi, cette soirée, a tenu à leur rendre hommage : « à leur esprit de rendre responsable la jeunesse de tous les jours qui engagent la société. Il faut plus justement les associer à ce type

d'activités, leur donner l'occasion de se rendre utiles, de reconnaître avec leur effort et leurs attentes ». Un salut à Saint-Étienne, Nîmes, Kévin, Quentin et les autres.

Correspondante M. Anne Lehuu, 02.54.46.82.12.



Activités manuelles, scientifiques et techniques



Objectifs :

- Etre capable de conduire une activité de découverte technique et scientifique ;
- Connaître un éventail d'activités possibles dans ce domaine, pour tous publics ;
- Etre capable d'intégrer ces activités dans une démarche de projet.



Les ateliers sont prévus pour des groupes
de 12 personnes maximum.

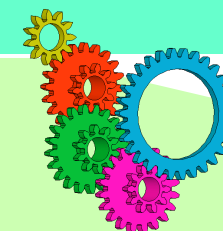
Chacun doit apporter son pique-nique
pour le déjeuner.

	Samedi 23 mars	Dimanche 24 mars
9h30 10h	Accueil Présentation de la journée	Accueil Présentation de la journée
10h 12h	Rallye Sciences et Techniques	Défi science
Apéritif (offert) et pique-nique (à apporter)		
13h30 15h30	Ateliers • Fusées • Bateaux • Air et vent	Ateliers • Planeurs • Environnement • Véhicule • Electricité
16h00 17h30	Intervention "Enjeux et démarche des Activités de Découverte Technique et Scientifique" synthèse de la journée	Intervention "Quels projets ? Pour quel âge ?" synthèse de la journée

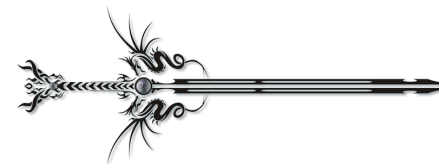
Tarif :

60 € pour une journée - 100 € pour les deux jours

(Adhérents au BEC ou à RESPIRE : 50 € une journée, 90 € les deux jours)



Concevoir et animer des Grands Jeux



Objectifs :

- Découvrir (et vivre) des animations médiévales, dans l'univers des jeux de rôle médiévaux-fantastiques.
- Etre capable de créer et animer des grands jeux pour tous publics
- Etre capable de situer ces activités dans une démarche éducative



Chacun doit apporter son pique-nique pour le déjeuner.

	Samedi 22 juin	Dimanche 23 juin
9h30 10h	Accueil Présentation de la journée	Accueil Présentation de la journée
10h 12h	Grand jeu Médiéval Fantastique <i>(découverte de Mystique, ateliers, initiations aux arts de la Chevalerie et de la Magie...)</i>	Intervention "Typologie des grands jeux"
	Apéritif (offert) et pique-nique (à apporter)	
13h30 16h	Grand jeu Médiéval Fantastique <i>(suite)</i>	Conception de grands jeux pour l'été ! <i>(suite)</i>
16h00 17h30	Intervention "L'imaginaire de l'enfant" et synthèse de la journée	Présentation des projets et synthèse de la journée

Pour ceux qui le désirent, une nuit en camping dans le campement médiéval est possible, le barbecue (non compris dans le tarif) et la veillée seront organisés sur place.

Tarif :

50 € pour une journée - 90 € pour les deux jours

(Adhérents au BEC ou à RESPIRE : 40 € une journée, 80 € les deux jours)

Création de costumes et décors

sur les thèmes de halloween et du moyen-âge

Objectifs :

- Etre capable de créer des costumes et des accessoires en latex, en tissu ou en cuir
- Etre capable de créer des décors grâce à des matériaux et des techniques adaptées.



Chacun doit apporter son pique-nique pour le déjeuner.

Pour ceux qui le désirent, possibilité de rester et participer à une « soirée-enquête » de 19h00 à 24h00 (repas compris).



Samedi 12 octobre

9h30
10h

Accueil
Présentation de la journée

10h
12h

Atelier de fabrication de costumes et décors en :

- Tissus
- Latex
- Cuir
- Polystyrène
- ...

Apéritif (offert) et
pique-nique (à apporter)

13h30
17h

Atelier de fabrication de costumes et décors (suite)

17h00
18h00

Présentation des ateliers et synthèse de la journée

Tarif :

70 € pour la journée - 100 € avec la soirée

(Adhérents au BEC ou à RESPIRE : 60 € la journée, 90 € avec la soirée)

Organiser une manifestation autour du jeu

Objectifs :

- Etre capable de créer de grands jeux en bois ;
- Etre capable d'adapter des jeux de société en grands jeux ;
- Connaître les différents types de jeux, leurs publics et leurs utilités ;
- Connaître les grandes théories sur l'enfant et le jeu



Chacun doit apporter son pique-nique
pour le déjeuner.

Pour ceux qui le désirent, possibilité de rester
après pour jouer à la ludothèque du BEC.



Samedi 30 novembre

9h30
10h

Accueil
Présentation de la journée

10h
11h

Intervention
"l'enfant et le jeu"
Présentation d'une typologie de jeux

Apéritif (offert) et
pique-nique (à apporter)

13h30
17h

Ateliers « Création de jeux »
(Jeux en bois, adaptation de jeu de société en grand jeu ...)

17h00
18h00

Présentation de "fêtes du jeu"
et synthèse de la journée



Tarif :

60 € pour la journée

(Adhérents au BEC ou à RESPIRE : 50 € la journée)

Inscriptions

Nom - Prénom :

.....

Adresse :

.....

Structure (éventuellement) :

.....

.....

E-mail :

Tel :

Réservation :

- ☐ Samedi 23 mars
- ☐ Dimanche 24 mars
- ☐ Samedi 22 juin
- ☐ Dimanche 23 juin
- ☐ Samedi 12 octobre
- ☐ Samedi 30 novembre

Règlement de..... par :

- ☐ Chèque (à l'ordre du BEC)
- ☐ Espèces
- ☐ Autre :

Signature :
(et tampon en cas de prise en charge)

A envoyer à :

Bibliothèque Et Culture
2, rue du jeu de paume
41500 SUEVRES

Contact : Dominique au 06 86 74 07 71



RESPIRE

2, rue des juifs - 41500 SUEVRES

respirecentre@orange.fr ; <http://respire-formation.fr>



Bibliothèque Et Culture

2, rue du jeu de paume - 41500 SUEVRES

prisedebec@gmail.com ; <http://prisedebec.e-monsite.com>

Qui sommes-nous ?

RESPIRE est un mouvement laïque d'éducation populaire, qui s'inscrit dans une démarche d'éducation mutuelle et solidaire tout au long de la vie. C'est aussi un organisme de formation professionnelles d'animateurs : sa pédagogie s'inscrit dans des démarches d'accompagnement, s'appuie sur la valorisation des compétences et la confrontation des pratiques. Le projet individuel de chaque stagiaire et celui des entreprises, sont au cœur de ses dispositifs de formation ...

Le **BEC** œuvre toute l'année pour offrir des activités diverses et variées et permettre un accès à tous à la culture. Les bénévoles se mobilisent et s'investissent pour mettre en place des activités de qualité, enrichissantes et surtout favoriser le lien social et intergénérationnel. Lieu de rencontres, d'échanges et de partage, le BEC vous accueille en tant que bénévole ou en tant que participant aux animations proposées : animations médiévales, scientifiques, loisirs créatifs ...



RESPIRE

2, rue des juifs - 41500 SUEVRES

respirecentre@orange.fr ; <http://respire-formation.fr>



Bibliothèque Et Culture

2, rue du jeu de paume - 41500 SUEVRES

prisedebec@gmail.com ; <http://prisedebec.e-monsite.com>

Calendrier 2013 des stages

Janvier	Février	Mars	Avril	Mai	Juin	Juillet	Août	Septembre	Octobre	Novembre	Décembre
1 M	1 V	1 V	1 L	1 M	1 S	1 L	1 J	1 D	1 M	1 V	1 D
2 M	2 S	2 S	2 M	2 J	2 D	2 M	2 V	2 L	2 M	2 S	2 L
3 J	3 D	3 D	3 M	3 V	3 L	3 M	3 S	3 M	3 J	3 D	3 M
4 V	4 L	4 L	4 J	4 S	4 M	4 J	4 D	4 M	4 V	4 L	4 M
5 S	5 M	5 M	5 V	5 D	5 M	5 V	5 L	5 J	5 S	5 M	5 J
6 D	6 M	6 M	6 S	6 L	6 J	6 S	6 M	6 V	6 D	6 M	6 V
7 L	7 J	7 J	7 D	7 M	7 V	7 D	7 M	7 S	7 L	7 J	7 S
8 M	8 V	8 V	8 L	8 M	8 S	8 L	8 J	8 D	8 M	8 V	8 D
9 M	9 S	9 S	9 M	9 J	9 D	9 M	9 V	9 L	9 M	9 S	9 L
10 J	10 D	10 D	10 M	10 V	10 L	10 M	10 S	10 M	10 J	10 D	10 M
11 V	11 L	11 L	11 J	11 S	11 M	11 J	11 D	11 M	11 V	11 L	11 M
12 S	12 M	12 M	12 V	12 D	12 M	12 V	12 L	12 J	12 D	12 M	12 J
13 D	13 M	13 M	13 S	13 L	13 J	13 S	13 M	13 V	13 D	13 M	13 V
14 L	14 J	14 J	14 D	14 M	14 V	14 D	14 M	14 S	14 L	14 J	14 S
15 M	15 V	15 V	15 L	15 M	15 J	15 M	15 J	15 D	15 M	15 V	15 D
16 M	16 S	16 S	16 M	16 J	16 V	16 L	16 V	16 L	16 M	16 S	16 L
17 J	17 D	17 D	17 M	17 V	17 L	17 M	17 S	17 M	17 J	17 D	17 M
18 V	18 L	18 L	18 J	18 S	18 M	18 J	18 D	18 M	18 V	18 L	18 M
19 S	19 M	19 M	19 V	19 D	19 M	19 V	19 L	19 J	19 S	19 M	19 J
20 D	20 M	20 M	20 S	20 L	20 J	20 S	20 M	20 V	20 D	20 M	20 V
21 L	21 J	21 J	21 D	21 M	21 V	21 D	21 M	21 S	21 L	21 J	21 S
22 M	22 V	22 V	22 L	22 M	22 S	22 L	22 J	22 D	22 M	22 V	22 D
23 M	23 S	23 S	23 J	23 J	23 D	23 M	23 V	23 L	23 M	23 S	23 L
24 J	24 D	24 D	24 V	24 V	24 L	24 M	24 S	24 M	24 J	24 D	24 M
25 V	25 L	25 L	25 J	25 S	25 M	25 J	25 D	25 M	25 V	25 L	25 M
26 S	26 M	26 M	26 V	26 D	26 M	26 V	26 L	26 J	26 S	26 M	26 J
27 D	27 M	27 M	27 S	27 L	27 J	27 S	27 M	27 V	27 D	27 M	27 V
28 L	28 J	28 J	28 D	28 M	28 V	28 D	28 M	28 S	28 L	28 J	28 S
29 M		29 V	29 L	29 M	29 S	29 L	29 J	29 D	29 M	29 V	29 D
30 M		30 S	30 M	30 J	30 D	30 M	30 V	30 L	30 M		
31 J		31 D		31 V		31 M	31 S		31 J		

12 octobre : Création de costumes et décors

22-23 juin : Concevoir et animer des grands jeux

23-24 mars : Activités manuelles, scientifiques et techniques

30 novembre : organiser une fête du jeu